



Candidatura N. 1009531 37944 del 12/12/2017 - FESR - Laboratori Innovativi

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Dati anagrafici	
Denominazione	A. PASSONI
Codice meccanografico	TOSD02000L
Tipo istituto	ISTITUTO D'ARTE
Indirizzo	VIA DELLA ROCCA N.7
Provincia	TO
Comune	Torino
CAP	10123
Telefono	0118177377
E-mail	TOSD02000L@istruzione.it
Sito web	www.lapassoni.it
Numero alunni	1007
Plessi	TOSD02000L - A. PASSONI



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1009531 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.8.1.B2 Laboratori professionalizzanti

Tipologia modulo	Titolo	Massimale	Costo
LIB6-ARTI FIGURATIVE- GRAFICO PITTORICO	Aggiornamento e potenziamento del "Laboratorio di discipline plastiche"	Non previsto	€ 12.058,00
LID9-DESIGN- INDUSTRIA	adeguamento e aggiornamento laboratorio DESIGN industriale	Non previsto	€ 18.222,00
LIF9-DESIGN-MODA	Adeguamento laboratorio design del tessuto e della moda per lavorazioni digitali	Non previsto	€ 17.550,00
LIE9-DESIGN-LIBRO	Aggiornamento LABORATORIO DESIGN E GRAFICA DEL LIBRO	Non previsto	€ 37.170,00
	TOTALE FORNITURE		€ 85.000,00



Articolazione della candidatura

10.8.1 - Dotazioni tecnologiche e laboratori

10.8.1.B2 - Laboratori professionalizzanti

Sezione: Progetto

Progetto

Titolo progetto	Il laboratorio: strumento di innovazione e di miglioramento
Descrizione progetto	Finalità del progetto è quella di potenziare, allestire con nuove, più aggiornate strumentazioni le aule polifunzionali progettuali, i laboratori artistici con l'implementazione della dotazione strumentale informatica esistente e un arredamento adeguato alla didattica interattiva. L'utilizzo costante, diffuso delle tecnologie nella quotidianità scolastica permette di ampliare il piano curricolare e di allineare efficacemente i percorsi formativi tipici della realtà artistica alle nuove politiche di riorganizzazione progettuale scolastica e agli attuali contesti professionali. L'impegno è rendere questi luoghi di apprendimento più funzionali dal punto di vista della fruibilità degli spazi e della sicurezza delle attrezzature. La nostra aula tipo dovrà quindi supportare un ampio spettro di esercitazioni: multimediale (uso di strumenti di grafica), ricerca di fonti e informazioni nel web (navigazione, ricerca, mail, chat, videoconferenza), CAD (progettazione e disegno, creazione di modelli 3D e prototipazione di stampati). Ogni utente dell'aula dovrà poter lavorare connettendosi alla rete locale con un proprio account. L'obiettivo è quello di creare aule adatte ad un apprendimento multidisciplinare, partecipato e cooperativo avvalendosi di postazioni e strumentazioni efficienti.

Sezione: Caratteristiche del Progetto

Obiettivi specifici

Peculiarità del progetto rispetto a: riorganizzazione del tempo-scuola, riorganizzazione didattico-metodologica, innovazione curricolare, uso di contenuti digitali

Usare gli strumenti digitali nelle discipline di studio, in particolare in quelle di indirizzo con aule-laboratorio perché ogni classe usi il computer nelle progettazioni, nelle lavorazioni digitali. Agevolare l'apprendimento di competenze chiave. Favorire l'inclusione digitale incrementando l'accesso alla rete, le competenze digitali, la fruizione di informazioni e servizi online tra studenti di contesti sociali svantaggiati, di studenti BES, DSA, con disabilità. Approfondire, gestire le procedure progettuali, operative della produzione grafico-visiva. Obiettivi didattici: potenziare progettualità, sviluppo di soluzioni grafiche coerenti con gli scopi, con il supporto di veicolazione del prodotto; consolidare le tecniche grafiche e informatiche, individuare supporti, materiali, strumenti, applicazioni informatiche, mezzi multimediali, modalità di presentazione. Identificare, usare tecniche e tecnologie adeguate alla definizione del progetto grafico, del prototipo, del modello tridimensionale; collegare la formazione in aula con la pratica in ambienti operativi (ASL), potenziare la formazione degli allievi con l'acquisizione di competenze per i futuri percorsi di studio e di lavoro. Capacità di esprimersi - sviluppo del pensiero creativo - sensibilizzazione all'osservazione attiva dell'ambiente in cui vive.



Strategie di intervento adottate dalla scuola per le disabilità ed eventuale impiego di ambienti e dispositivi digitali per l'inclusione o l'integrazione degli allievi con bisogni educativi speciali

Il piano per l'inclusione, coerente con la Convenzione ONU sui diritti delle persone con disabilità, con la normativa italiana (BES), con il PAI (Piano Annuale per l'Inclusività), considerando che sono presenti 176 studenti BES, 34 disabili, sarà collegato a questo progetto mirato all'acquisizione e al consolidamento di competenze specifiche in contesti di progettazione multimediale rivolta anche al mondo del lavoro, a personalizzate committenze per prodotti grafico informativi. Gli studenti con bisogni educativi speciali potranno avviare un percorso di costruzione consapevole del proprio percorso di orientamento fruendo di una didattica personalizzata e calati in contesti operativi che richiedono una comunicazione costante fra studenti e docenti per affrontare problemi pratici e trovare soluzioni efficaci. La tecnologia a scuola mette a disposizione potenti strumenti di sostegno per superare limiti, difficoltà, adattare i contenuti ad esigenze specifiche e facilitare lavoro cooperativo e collaborativo. La didattica curricolare potrà usufruire di nuove occasioni di arricchimento e innovazione traendo spunto da queste esperienze operative, orientate alla realizzare prodotti creativi sperimentando metodologie incentrate su compiti di realtà: experience based learning, team building.

Descrizione del singolo progetto e descrizione di come le attrezzature si integrano con quelle esistenti

La formazione con esperienze di introduzione al mondo del lavoro fornisce strumenti per continuare il percorso post diploma; caratteristica delle attività è l'interazione tra metodologie differenti, interdipendenti: educazione digitale e tecniche tradizionali. La comunità educante sarà la rete di sostegno del progetto. Sono previsti workshop, attività strutturate per una cultura digitale condivisa, repository d'istituto atti a condividere materiale prodotto, a riorganizzare spazi didattici, tempi di apprendimento. E' attivo un progetto di scuola aperta per fruire dei laboratori, delle tecnologie. E' rispettata la sostenibilità ambientale con attenta gestione del laboratorio, riduzione dei consumi energetici, azzerando sprechi, con un protocollo "green". Le attrezzature si integrano con gli strumenti in uso, sostituiscono attrezzature desuete. La stampante 3D, il plotter forniranno agli studenti professionalizzazione in linea con formazione universitaria e mondo del lavoro. La dotazione di "calchi in gesso" aggiornerà l'attuale, dal punto di vista contenutistico e estetico. L'acquisizione di un'impastatrice potenzierà la comprensione dell'importanza di riciclare l'argilla e contenere gli sprechi per una gestione ecosostenibile. La connessione internet è garantita da 2 contratti da 20 Mb con un gestore telefonico. I collegamenti delle nuove attrezzature sono garantiti da una rete wireless e da una capillare rete LAN già presente nelle aule soggette a miglioramento della dotazione informatica.

Informazioni sulle strumentazioni necessarie alla realizzazione dei laboratori, sugli interventi di rimodulazione degli spazi, da mostrare anche attraverso un layout grafico, e sulle modalità di utilizzo delle attrezzature che si intende acquisire, evidenziando in particolar modo gli elementi innovativi nel processo di formazione e di potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti che si vogliono sviluppare.

Gli spazi laboratoriali avranno una conformazione polifunzionale con arredi coerenti con il lavoro creativo, quindi dotazioni di ultima generazione per design grafico, illustrazione digitale, progettazioni, sperimentazioni espressive, ricerca, archiviazione dati. La dotazione creerà un clima di lavoro fluido e favorevole con sotto-ambienti, "office desk" con stampanti, scanner, spazio creativo per graphic design, progettazione con pc e tavolette grafiche, proiettore per presentazioni, aree per strumenti tradizionali di lavorazione.

La finalità è costruire le conoscenze procedendo per problemi e ricerca. Si utilizzerà una didattica metacognitiva con strategie: flipped classroom, apprendimento collaborativo, peer education, learning by doing, promuovendo anche l'utilizzo di device personali. Lo "spazio che insegna" è correlato al setting dell'aula e al PdM. E' necessario l'incremento del numero di PC, tavolette grafiche, stampanti, scanner, proiettori LED. E' previsto l'allestimento con arredi di nuove postazioni informatiche per garantire un utilizzo a 360° di spazi e dotazioni. L'aula flessibile stimolerà le strategie, metodologie e competenze. Le competenze che si vogliono potenziare sono: potenziare conoscenze e uso di mezzi multimediali, di archiviazione, ricerca, di elaborazione grafica. Approfondire tecniche, tecnologie, strumenti, materiali nella produzione artistica e industriale.

Allegato presente



Elementi di congruità e coerenza della proposta progettuale con il PTOF della scuola

Gli indirizzi del Liceo sviluppano le capacità progettuali: Arti figurative: acquisizione della padronanza dei linguaggi delle arti figurative; Design: acquisizione delle metodologie della progettazione di oggetti. L'ampliamento dell'offerta formativa considera prioritari: progetti degli indirizzi, il territorio, le discipline; progetti di tipo formativo. Le finalità generali interessano la sfera cognitiva, della socializzazione, dell'orientamento e sono: consolidare il processo continuo di riprogettazione della scuola con la didattica laboratoriale; favorire l'acquisizione di metodologie attive di apprendimento; incoraggiare, valorizzare le capacità creative; attivare atteggiamenti responsabile verso il patrimonio artistico; favorire la costruzione di progetti di vita e di scelte professionali. Si evidenziano la partecipazione al PNSD per il potenziamento degli strumenti didattici e laboratoriali, delle infrastrutture di rete; il potenziamento dei laboratori con recenti interventi su alcuni locali in favore dei laboratori informatici per l'indirizzo design. Obiettivi formativi prioritari del PdM sono: prevenire, recuperare abbandoni, dispersione scolastica; sviluppare competenze di cittadinanza attiva; conoscere il sistema organizzativo, produttivo delle PMI che operano nei settori di riferimento.

Sezione: Criteri di valutazione

Elementi progettuali a supporto della valutazione

Criterio di valutazione	Valore
1) livello di copertura della rete esistente all'atto della presentazione del progetto (con riferimento alle aree da destinare ai laboratori):	tra l'80% e il 100%
2) connessione internet	Si Estremi del contratto / Convenzione: Fastweb SPA prot. 5438 del 05/11/2014
3) realizzazione di un progetto che preveda l'impiego di ambienti e attrezzature per l'inclusione o l'integrazione in coerenza con la Convenzione delle Nazioni Unite sui diritti delle persone con disabilità e con la normativa italiana (BES) e con il PAI (Piano Annuale per l'Inclusività) –Direttiva Ministeriale del 27 dicembre 2012 e C.M. n. 8 del 2013, prot.561	Si Sono presenti 176 studenti DSA-BES, 34 disabili. Il PAI è integrato nel progetto per l'acquisizione, consolidamento di competenze nella progettazione. Gli studenti DSA-BES costruiranno consapevolezza del proprio percorso di orientamento fruendo di una didattica personalizzata in contesti operativi. La tecnologia fornisce potenti strumenti di sostegno per superare limiti, difficoltà, adattare i contenuti ad esigenze specifiche, al lavoro cooperativo. Metodologie: experience based learning, team building.
4) connessione con altri spazi laboratoriali della scuola e utilizzo coordinato degli stessi	Si Sono coinvolti nella connessione di progetto tutti gli spazi laboratoriali dei singoli indirizzi, i laboratori di informatica, la biblioteca che ha anche la connessione alla rete nazionale delle biblioteche



5) utilizzo dei laboratori con metodologia didattica innovativa	Si Coding/pensiero computazionale/programmazione Flipped Classroom Altro (specificare) Project base learning, Peer education, Cooperative learning, Learning by doing
6) Utilizzo dei laboratori oltre l'orario scolastico anche per garantire una maggiore apertura al territorio	Si Ore extra curricolari apertura previste: 8
7) Appartenenza alla rete dei poli tecnico professionali	No

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Aggiornamento e potenziamento del "Laboratorio di discipline plastiche"	€ 12.058,00
adeguamento e aggiornamento laboratorio DESIGN industriale	€ 18.222,00
Adeguamento laboratorio design del tessuto e della moda per lavorazioni digitali	€ 17.550,00
Aggiornamento LABORATORIO DESIGN E GRAFICA DEL LIBRO	€ 37.170,00
TOTALE FORNITURE	€ 85.000,00

Sezione: Spese Generali

Riepilogo Spese Generali

Voce di costo	Valore massimo	Valore inserito
Progettazione	(€ 2.000,00)	€ 990,00
Spese organizzative e gestionali	(€ 2.000,00)	€ 2.000,00
Piccoli adattamenti edilizi	(€ 6.000,00)	€ 6.000,00
Pubblicità	(€ 2.000,00)	€ 2.000,00
Collaudo	(€ 1.000,00)	€ 1.000,00
Addestramento all'uso delle attrezzature	(€ 2.000,00)	€ 2.000,00
TOTALE SPESE GENERALI	(€ 15.000,00)	€ 13.990,00
TOTALE FORNITURE		€ 85.000,00
TOTALE PROGETTO		€ 98.990,00

Si evidenzia che la pubblicità è obbligatoria. Pertanto qualora si intenda non valorizzare la percentuale di costo associata a tale voce, si dovranno garantire adeguate forme di pubblicità da imputare a fonti finanziarie diverse da quelle oggetto del presente Avviso.

Si fa presente che le modalità di pubblicità effettuate saranno richieste in fase di gestione.



Elenco dei moduli

Modulo: LIB6-ARTI FIGURATIVE- GRAFICO PITTORICO

Titolo: Aggiornamento e potenziamento del "Laboratorio di discipline plastiche"

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Aggiornamento e potenziamento del "Laboratorio di discipline plastiche"
Descrizione modulo	<p>I laboratorio di discipline Plastiche e Scultoree ha come obiettivo fondamentale l'apprendimento di tutte quelle strategie volte a sviluppare la capacità di realizzare manufatti artistici tridimensionali.</p> <p>Per questo motivo intende fornire agli studenti tutte le competenze legate all'osservazione, interpretazione e realizzazione di sculture, attraverso le copie dal vero del corpo umano e l'analisi dell'apparato muscolo-scheletrico, sia da modello vivente che da calchi in gesso e, ancora, attraverso altri elementi di tipo naturalistico come: ortaggi, frutta ecc.</p> <p>Per fare questo occorre un laboratorio attrezzato per una corretta gestione e valorizzazione delle luci e delle ombre che interagendo con i volumi e ne rivelano le caratteristiche morfologiche ed estetiche. Occorrono, altresì, postazioni di lavoro stabili e agevoli che permettano agli studenti di operare nella più ampia sicurezza. Il materiale principe che consente la realizzazione plastica, la verifica delle forme e la correzione in corso d'opera è l'argilla; prodotto naturale e riciclabile, per questo motivo riteniamo che le impastatrici limitino gli sprechi e ne consentano il riuso."</p>
Data inizio prevista	01/09/2018
Data fine prevista	30/06/2019
Tipo Modulo	LIB6-ARTI FIGURATIVE- GRAFICO PITTORICO
Sedi dove è previsto l'intervento	TOSD02000L - ARTI FIGURATIVE- GRAFICO PITTORICO

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Strumenti e attrezzature per allestimento fab lab (plotter/frese CNC, laser cutter, kit elettronica, torchietti, ricamatrici, scanner 3D ecc)	Impastatrice degastrice per argilla	1	€ 5.608,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	STAMPANTE MULTIFUNZIONE A3	1	€ 700,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola A. PASSONI (TOSD02000L)

Strumenti e attrezzature per allestimento fab lab (plotter/frese CNC, laser cutter, kit elettronica, torchietti, ricamatrici, scanner 3D ecc)	CALCHI IN GESSO	2	€ 2.100,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	TRESPOLI IN METALLO PER MODELLAZIONE CRETA	10	€ 155,00
TOTALE			€ 12.058,00



Elenco dei moduli

Modulo: LID9-DESIGN-INDUSTRIA

Titolo: adeguamento e aggiornamento laboratorio DESIGN industriale

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	adeguamento e aggiornamento laboratorio DESIGN industriale
Descrizione modulo	<p>Il progetto si pone come obiettivo principale di consentire agli studenti di gestire in modo completo e professionale le fasi progettuali che caratterizzano la produzione dell'oggetto ovvero:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 ricerca sull'esistente attraverso l'utilizzo della rete internet e la condivisione di materiali in rete. 2 rielaborazione personale attraverso mezzi tradizionali (schizzi e modelli tridimensionali con materiali ecocompatibili) potenziati attraverso l'utilizzo di arredi adeguati e strumenti professionali per la modellazione 3 progettazione attraverso mezzi innovativi: studi preliminari, restituzione grafica e renderizzazione con software dedicati. 4 prototipazione: creazione di modelli 3d attraverso l'utilizzo della stampante 3D e degli strumenti tradizionali; in quest'ottica il progetto prevede il potenziamento dell'attuale aula dedicata alla progettazione e al laboratorio di design con l'inserimento di attrezzature con elevati standard di sicurezza e sistemi di aspirazione per migliorare la salubrità del laboratorio in fase di prototipazione.
Data inizio prevista	01/09/2018
Data fine prevista	30/06/2019
Tipo Modulo	LID9-DESIGN-INDUSTRIA
Sedi dove è previsto l'intervento	TOSD02000L - DESIGN-INDUSTRIA

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	Personal computer	5	€ 590,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	Monitor	5	€ 115,00



Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	TAVOLETTE GRAFICHE	5	€ 199,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	STAMPANTE MULTIFUNZIONE A3	1	€ 700,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	ARMADIETTI	24	€ 180,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	STAMPANTE 3D	1	€ 2.312,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	PROIETTORE	1	€ 1.850,00
Impianti ed infrastrutture necessari alla realizzazione del laboratorio	DEPURATORE ARIA	1	€ 560,00
Impianti ed infrastrutture necessari alla realizzazione del laboratorio	ASPIRATORE A CICLONE	1	€ 250,00
Strumenti e attrezzature per allestimento fab lab (plotter/frese CNC, laser cutter, kit elettronica, torchietti, ricamatrici, scanner 3D ecc)	TRAPANO A COLONNA	2	€ 1.000,00
Strumenti e attrezzature per allestimento fab lab (plotter/frese CNC, laser cutter, kit elettronica, torchietti, ricamatrici, scanner 3D ecc)	TRAFORO	1	€ 250,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	PIANO DI APPOGGIO PC	1	€ 450,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	sgabelli progettista	10	€ 101,00
TOTALE			€ 18.222,00



Elenco dei moduli

Modulo: LIF9-DESIGN-MODA

Titolo: Adeguamento laboratorio design del tessuto e della moda per lavorazioni digitali

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Adeguamento laboratorio design del tessuto e della moda per lavorazioni digitali
Descrizione modulo	<p>Essendo il laboratorio moda, uno spazio capiente utilizzato anche in occasione di dimostrazioni e di presentazioni di eventi o progetti, il proiettore di ultima generazione permette sia le proiezione di presentazioni a computer, sia l'utilizzo della proiezione come interfaccia del tablet in wifi con proiezione in diretta di dimostrazione grafiche tradizionali attraverso filmati ripresi con il tablet che la proiezione in diretta del filmato sulla parete/schermo.</p> <p>L'acquisto di 10 computer con relativa tavoletta grafica e la distribuzione degli stessi sulle pareti laterali lascia i tavoli per le lavorazioni tradizionali liberi e completamente fruibili rendendo il laboratorio moda anche multimediale, permettendo di alternare la progettazione tradizionale manuale, con la trasposizione, la trasformazione, la renderizzazione, la manipolazione a computer.</p> <p>La presenza del plotter consentirà la stampa degli esecutivi degli abiti (tracciati) oltre ad essere utilizzata in condivisione con gli altri indirizzi di studio per tutte le grandi lavorazioni.</p> <p>La plastificatrice permetterà molte delle lavorazioni in loco, rendendo autonoma la scuola per le pubblicazioni.</p>
Data inizio prevista	01/09/2018
Data fine prevista	30/06/2019
Tipo Modulo	LIF9-DESIGN-MODA
Sedi dove è previsto l'intervento	TOSD02000L - DESIGN-MODA

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	TAVOLETTE GRAFICHE	10	€ 199,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	Personal computer	10	€ 590,00



Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	Monitor	10	€ 115,00
Strumenti e attrezzature per allestimento fab lab (plotter/frese CNC, laser cutter, kit elettronica, torchietti, ricamatrici, scanner 3D ecc)	PLASTIFICATRICE A2	1	€ 400,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	STAMPANTE MULTIFUNZIONE A3	1	€ 700,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	PROIETTORE	1	€ 1.850,00
Strumenti e attrezzature per allestimento fab lab (plotter/frese CNC, laser cutter, kit elettronica, torchietti, ricamatrici, scanner 3D ecc)	PLOTTER 36 POLLICI	1	€ 3.650,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	PIANO DI APPOGGIO PC	2	€ 450,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	sgabelli progettista	10	€ 101,00
TOTALE			€ 17.550,00



Elenco dei moduli

Modulo: LIE9-DESIGN-LIBRO

Titolo: Aggiornamento LABORATORIO DESIGN E GRAFICA DEL LIBRO

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Aggiornamento LABORATORIO DESIGN E GRAFICA DEL LIBRO
Descrizione modulo	<p>Il progetto prevede l'allestimento di 10 nuove postazioni informatiche (complete di arredo) le cui dotazioni sono pensate per garantire un utilizzo a 360° dei computer: dalla produzione grafica allo sviluppo multimediale e l'integrazione delle dotazioni informatiche già in uso con tavolette grafiche e stampanti di rete.</p> <p>L'aula flessibile stimolerà la collaborazione, l'aiuto e il confronto reciproco tra gli allievi (peer education, mastery learning); potenziando competenze relazionali e sociali, al contempo rafforzando la metodologia di apprendimento in considerazione delle diverse attitudini e difficoltà presenti negli allievi.</p> <p>L'installazione della nuova tagliarisma, con lo smaltimento di quella presente in istituto non più conforme alle normative di sicurezza, consentirà agli allievi la fruizione di una attrezzatura professionale conforme alle normative di sicurezza antinfortunistiche rapportabile alle realtà lavorative. Essa servirà per rifinire il post stampa di progetti grafici, quali portfoli, brossure, volantini e materiali di vario genere utilizzati dai laboratori di tutti gli indirizzi dell'Istituto.</p>
Data inizio prevista	01/09/2018
Data fine prevista	30/06/2019
Tipo Modulo	LIE9-DESIGN-LIBRO
Sedi dove è previsto l'intervento	TOSD02000L - DESIGN-LIBRO

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Impianti ed infrastrutture necessari alla realizzazione del laboratorio	Il progetto prevede l'allestimento di 10 nuove pos	1	€ 24.540,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	TAVOLETTE GRAFICHE	20	€ 199,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	Personal computer	10	€ 590,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola A. PASSONI (TOSD02000L)

Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	Monitor	10	€ 115,00
Computer, periferiche, dispositivi multimediali e digitali (pc desktop, pc laptop, tablet, smartphone, stampanti, scanner, videoproiettori, videoproiettori interattivi, LIM, ecc)	STAMPANTE MULTIFUNZIONE A3	1	€ 700,00
Arredi (fissi, mobili, modulari ecc)	TAVOLO APPOGGIO	2	€ 450,00
TOTALE			€ 37.170,00



Azione 10.8.1 - Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Il laboratorio: strumento di innovazione e di miglioramento	€ 98.990,00
TOTALE PROGETTO	€ 98.990,00

Avviso	37944 del 12/12/2017 - FESR - Laboratori Innovativi(Piano 1009531)
Importo totale richiesto	€ 98.990,00
Num. Delibera collegio docenti	10
Data Delibera collegio docenti	07/02/2018
Num. Delibera consiglio d'istituto	3
Data Delibera consiglio d'istituto	08/03/2018
Data e ora inoltro	09/03/2018 15:31:44
Si garantisce l'attuazione di progetti che supportino lo sviluppo sostenibile rispettando i principali criteri stabiliti dal MATTM	Sì
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo relativo da parte dei revisori contabili all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.8.1.B2 - Laboratori professionalizzanti	LIB6-ARTI FIGURATIVE- GRAFICO PITTORICO: <u>Aggiornamento e potenziamento del "Laboratorio di discipline plastiche"</u>	€ 12.058,00	Non previsto
10.8.1.B2 - Laboratori professionalizzanti	LID9-DESIGN-INDUSTRIA: <u>adeguamento e aggiornamento laboratorio DESIGN industriale</u>	€ 18.222,00	Non previsto
10.8.1.B2 - Laboratori professionalizzanti	LIF9-DESIGN-MODA: <u>Adeguamento laboratorio design del tessuto e della moda per lavorazioni digitali</u>	€ 17.550,00	Non previsto
10.8.1.B2 - Laboratori professionalizzanti	LIE9-DESIGN-LIBRO: <u>Aggiornamento LABORATORIO DESIGN E GRAFICA DEL LIBRO</u>	€ 37.170,00	Non previsto



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola A. PASSONI (TOSD02000L)

	Totale forniture	€ 85.000,00	
	Totale Spese Generali	€ 13.990,00	
	Totale Progetto	€ 98.990,00	
	TOTALE PIANO	€ 98.990,00	